1. Traza un círculo alrededor del **segundo** objeto y marca con una X la **noveno**.





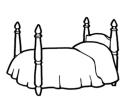
















2. Traza un círculo alrededor del primer helado y marca con una X el décimo.



















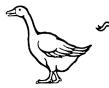


3. Traza un círculo alrededor del **tercer** animal y marca con una X el **sexto**.





















4. Traza un círculo alrededor del quinto objeto y marca con una X el séptimo.





















5. Traza un círculo alrededor del **cuarto** vehículo y marca con una X el **octavo**.



















