



Imprenta casera

Arturo estuvo largo rato sentado, pensando y pensando. Ese día en la escuela había aprendido sobre Johannes Gutenberg y su invento del proceso de impresión, que hizo posible reproducir muchas copias de documentos sin tener que escribirlas todas a mano. Arturo estuvo tratando de encontrar una manera de crear su propia imprenta en casa, sólo por diversión.

¡Ajá! Se le ocurrió una idea. Él tomó algunas letras magnéticas en relieve de su hermanita que estaban en la puerta del refrigerador y las pegó en el fondo de una bandeja metálica de galletas. Él formó algunas palabras cortas con las letras, las pintó con pinturas de colores de su juego de arte y luego presionó la bandeja sobre una hoja de papel en blanco. Para su grata sorpresa, cuando levantó la bandeja del papel, aparecieron las palabras. Algunas letras estaban al revés, tales como la R, la B y la L. Otras estaban derechas, como la M, la O y la T. Él se sentó y pensó otra vez por un rato y finalmente entendió por qué algunas de sus letras salieron al revés. ¿Sabes por qué?

1. El personaje principal de la historia se llama _____.
(Jason, Robbie, Arthur)
2. Arturo aprendió sobre Johannes Gutenberg en _____.
(casa, la iglesia, la escuela)
3. Johannes Gutenberg inventó un nuevo proceso para _____.
(cocinar, imprimir, limpiar)
4. Arturo usó letras _____ para hacer una imprenta.
(magnéticas, de madera, metálicas)
5. Arturo usó _____ de su juego de arte para pintar las letras.
(tiza, pintura, crayones)